

강 의 계 획 서

강 좌 명	마인크래프트 에듀케이션 코딩	담당강사	이미현
교육적정인원	15명(초등3학년~6학년)	최대가능인원	15명
강의기간	3/29 ~ 5/17	강의시간	요일 : 토요일 시간 : 10:00 ~ 12:00

강 의 소 개

교육목표	마인크래프트 에듀케이션 프로그램으로 재미있게 코딩 배우기
교 재	교재명 : 마인크래프트 에듀케이션 코딩 금액 : 16200원
수강생준비물	마인크래프트 에듀케이션 코딩 교재

강 의 내 용

구분	강의단원	세부내용	준비물
1회 (3/29)	*마인크래프트 입장하기 *찰칵! 사진 찍고 확인하기	*마인크래프트 에듀케이션 접속, 메인 화면에서 플레이 구성 확인 *상호 작용 월드 생성, 상호 작용 블록을 이용하여 미션 수행 *카메라 및 포트폴리오 월드 생성, 카메라를 이용하여 셀카 찍고 NPC와 대화하여 깃펜과 책을 얻기	
2회 (4/5)	*나만의 계절 건축하기	*각 계절을 생각하며 머릿속에 떠오르는 모습을 슬롯에 추가한 블록을 쌓고 파괴하여 건축	
3회 (4/12)	*박물관 액자 전시하기	*인벤토리에서 박물관 만들기 위해 필요한 블록 가져오고 블록을 쌓아 박물관 건축 *인벤토리에서 발광 아이템 가져와서 발광 아이템 액자에 다양한 블록이나 아이템 전시	
4회 (4/19)	*동물농장 만들기	*울타리로 동물들을 키울 공간 만들기, 울타리에 문 설치하기, Code Builder를 실행하고 새 프로젝트 생성하기, 코딩으로 여러 동물들을 소환하기	
5회 (4/26)	*장치 만들고 날씨 변경하기	*각 장치의 상호작용 블록이 어떻게 적용되어 있는지 알기, 다양한 아이템을 이용하여 피스톤 벽 만들기, 코딩으로 비오는 날씨를 맑게 변경하기, 코딩으로 맑은 날씨를 비오는 날씨로 변경하기	
6회 (5/3)	*숲속 나무집 만들기	*코딩으로 원하는 위치에 블록 채우기, 다양한 블록과 아이템을 이용하여 나무집 외관 만들기, 다양한 아이템으로 나무집 내부 만들기, 횃불을 설치하여 나무집 내부 밝게 유지하기	
7회 (5/10)	*감성 가득 야영장 만들기	*텐트를 만들 야영장으로 이동하기, 다양한 블록과 아이템으로 텐트 만들고 주변 꾸미기, 야영장에서 먹을 먹거리를 가져와 먹기, 코딩으로 낮을 밤으로 변경하기	
8회 (5/17)	*농장을 알릴 간판 만들기	*코딩으로 농장을 홍보할 글자를 입력하기, 울타리를 이용하여 닭을 키울 농장 만들기, 씨앗을 이용하여 닭을 농장으로 데리고 오기, 닭을 키워 병아리가 태어나도록 하기	

2025년 2월 27일

작성자 : 이미현 (인)

인천광역시교육청계양도서관장 귀하

1. 프로그램에 맞게 회수를 구성해야 하며 각 회수는 1회 운영시간 기준임.
2. 기재내용이 많을 시는 상기 서식을 복사하여 다음 장에 기재 가능
3. 재료비는 회당 소요되는 비용과 총 비용 모두를 기재하여 주십시오.
4. 재료비에 대한 세부내역서를 별도로 작성하여 제출하여 주시기 바랍니다.