

【별지 제5호 서식】

강 의 계 획 서

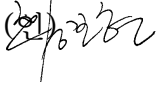
프로그램명	생각을 움직이는 마술 (Thinking Magic Class)	강 사 명	황보현
교육적정인원	15명	최대가능인원	20명
교 육 기 간	총8회	시간	요일: 화, 목 시간: 10:00~12:00

강 의 소 개

교육내용	• 단순한 트릭을 넘어 현상의 이면을 논리적으로 추론하며, 아이의 숨겨진 ‘문제 해결 DNA’를 깨우는 지적 탐구의 시간입니다. • 정답만을 찾는 교육에서 벗어나 ‘왜?’라는 질문을 던지며, 고정관념의 틀을 깨고 ‘창의적 유연성’을 키워주는 사고력 수업입니다.
교육목표	• [논리적 사고] 마술의 원리 분석을 통한 ‘문제 해결 능력’ 강화할 수 있다. • [표현력 & 자신감] 스토리텔링 중심의 ‘발표형 인재’ 양성한다. • [창의적 융합] 도서 콘텐츠와 마술의 만남, ‘인문학적 상상력’ 확장할 수 있다. • [공감 & 소통] 관객의 마음을 읽는 ‘사회적 감성 지능’ 고양시킬 수 있다. • [자존감 형성] ‘성취 경험’을 통한 긍정적 자기 효능감 확립할 수 있다.
교 재	주교재명 : 금액 : 부교재명 : 금액 : ※ 해당 교재를 학습자가 구입하여야 할 경우에만 기입
재 료 비	
수강생준비물	필요시 따로 공지

강 의 내 용

구분	강의주제	세부내용	학습자 준비물
1회	고정관념을 깨기 & 과학마술	- 오리엔테이션(강사 소개 및 간단 마술 공연) - 생크매직(상상력과 창의력 UP) • 플라잉 컵 (공기의흐름) • 말타기 퍼즐(고정관념깨기) • 별 만들기 (흡수&팽창) • 드롭링마술(회전완성) • 쏟아지지 않는 물 (고흡수성수지)	
2회	사고력 키우기 & 과학마술	- 생크매직 + 과학마술 • 사이펀 컵 (피타고라스 컵) • 종이 몸 통과하기 • 마음을 읽는 마술 (Age Test) • 병 아래 지폐 꺼내기 (사고력)	
3회	창의력 키우기 & 과학마술	- 생크매직(상상력과 창의력 UP) • 시온컵 (온도에 따라 변하는 컵) • 들어가지 않는 공(착시현상) • 원심력컵 • 평행구슬 (원심력) • 불순간이동	
4회	과학으로 부리는 마법	- 생크매직 + 창의매직 • 삼각대세우기 • 베르누이원리 • 베르누이풍선불기 • ESP 다이스 (무게중심) • 크로스퍼즐 • 딜라이트	

5회	협업과 인성 & 과학마술	- 썩크매직(상상력과 창의력 UP) • 미라마술(무게중심) • 피사의 캔 • 사라지는 텍 • 스케어백 미션 (협업, 인성)	
6회	1%의 몰입	- 썩크매직+두뇌퍼즐 • 코인순간이동 • 빠지지 않는 링 (고정관념깨기) • 두뇌개발블록 (창의력과 사고력)	
7회	눈을 속이는 신기한 착시 과학	- 썩크매직(상상력과 창의력 UP) • 대류현상 실험 • 착시공통 • 회전하는 링 • 텔레파시(나사와 카드)	
8회	착각을 깨는 '뇌 과학' 마술 교실	- 과학+마술 • 색깔읽기카드, 기린글씨 • 무게중심 미라 • 주사위 알아맞히기 • 컵앤볼	
2026년 3월 13 일 작성자 : 황보현  인천광역시교육청신트리도서관장 귀하			

1. 프로그램에 맞게 회수를 구성해야 하며 각 회수는 1회 운영시간 기준임
2. 기재 내용이 많은 경우, 상기서식을 복사하여 다음 장에 기재 가능
3. 위 프로그램은 아이들의 학습 수준에 따라 변경 및 타 커리큘럼으로 교체될 수 있음