

강의계획서

프로그램명	AI로 만드는 나만의 그림책	강 사 명	이청오
교육인원	성인 15명	교육장소	평생학습1실
교육기간	8.31. ~ 10.26.(월) (총 8회)	교육시간	월 10:00~12:00
강 의 소 개			
교육내용 및 목표	1. 대화형 생성형 AI(챗지피티, 제미니 등)와 이미지·영상 생성형 AI를 이해하고 활용해 그림책 제작부터 영상화까지 전 과정을 익힌다. 2. 자신의 경험이나 상상을 스토리로 구체화하여 세상에 하나뿐인 나만의 그림책을 완성한다. 3. 완성한 그림책을 원작으로 3분 내외의 영상을 제작하여 창작 성취감과 디지털 활용 역량을 높인다..		
수강생준비물	노트북 또는 태블릿PC		
강 의 내 용			
구분	강의주제	세부 내용	비 고
1회	생성형 AI와 대화형 AI에 대한 이해	• 오리엔테이션_강사 및 프로그램 소개 • 생성형 AI의 정의와 특징, 종류 • 프롬프트의 정의와 구조, 프롬프트 엔지니어링 기초 • 그림책에서 영상까지 전체 제작 흐름 안내 • AI 기반 그림책·영상 사례 감상	
2회	AI와 함께 그림책 기획하기	• 그림책 구성 요소 파악하기 • 아이디어 발상 및 공유 • 대화형 AI로 주제 확장 및 정리 • 기본 스토리 구조 이해 • 개인별 기획 초안 작성	
3회	시놉시스 및 장면 구성과 대본 작성	• 대화형 AI로 시놉시스 작성 • 시놉시스 공유·피드백 • 장면 나누기(페이지 구성) • 장면별 핵심 문장 정리하기 • 대본 작성의 원칙 / 장면별 대본 작성하기 • 문장 다듬기(일관성·톤), 최종 대본 초안 완성하기	
4회	그림책 일러스트 컨셉트 설계하기	• 장면별 시각 컨셉트 도출하기 - 인물·배경·분위기 • 대화형 AI로 이미지 프롬프트 설계 • 스타일 통일 전략(색감·화풍·구도) • 샘플 이미지 생성·선정 기준 설정하기	
5회	그림책 일러스트	• 이미지 생성형 AI로 장면별 일러스트 제작하기	

	제작하기	• 반복 생성 및 수정(프롬프트 개선) • 인물·배경의 일관성 유지 방법 • 파일 정리하기(장면 번호·버전 관리) • 전체 스타일 점검 및 보완	
6회	디자인 플랫폼으로 편집 및 그림책 완성하기	• 디자인 플랫폼 사용법 익히기 • 장면별 글과 그림 배치하기 • 그림책 표지(앞·뒤) 구성하기 • 전체 흐름 점검 및 수정 사항 반영하여 그림책 완성하기 • 콘티의 개념 이해-그림책 장면을 영상 컷으로 나누기	
7회	그림책을 영상으로 _영상 소스 제작하기	• 영상·이미지 생성형 AI 도구 이해 • 그림책 일러스트를 장면별 영상 소스로 생성하기 • 인물·배경의 일관성 유지 방법 • 생성 결과 선별하고 수정 전략 계획하기 • 편집 애플리케이션 사용법 익히기 • 전환 효과·자막·속도 조절, 음악 넣기	
8회	편집과 상영회	• 최종 파인컷 제작 및 오류 점검·수정하기 • 나만의 그림책과 3분 영상 상영회 및 소감 공유 • AI 저작권과 윤리 핵심 정리하기	